个人总结

第三组\_刘韬略

对于这次项目来说我个人认为还是学到了很多东西的，不管是在开发过程还是在文档编写、小组讨论的过程中。我认为以下三点是很重要的。

1.在研究和开发功能之前，有必要明确功能的需求，这是一个必须被详细了解的前提，然后分析业务需求的可能性。需求是业务分析的基础和前提。有了这一点，开发中的定位将更加准确，并且还将减少bug，并在稍后阶段减少工作负载。

2.日志在开发过程中的重要性，特别是在关键程序中，将对将来的调试和故障排除有很大的帮助。有了日志那么我们就很清楚我们做了什么没做什么，一旦出现bug那么我们可以及时的发现而不至于一个一个去查找，浪费精力。

3. 不要仅局限于对某项技术的表面使用上，哪怕我们只是偶尔用一、二次。“对任何事物不究就里”是任何行业的工程师所不应该具备的素质。例如开发windows应用程序，看看windows程序的设计、加载、执行原理，分析一下pe文件格式，试试用sdk开发从头开发一个windows应用程序；用vc＋＋、delphi、java、net开发应用程序，花时间去研究一下j2ee、net它们框架设计或者源码；除了会用j2ee、spring、hibernate等等优秀的开源产品或者框架，抽空看看大师们是如何抽象、分析、设计和实现那些类似问题的通用解决方案的。试着这样做做，我们以后的工作将会少遇到一些让我们不明就里、一头雾水的问题， “知其然且知其所以然”。

我们的项目是一个个人资金宝管理系统，是一个类似于银行办理业务的，用户可以进行存取款操作、转账、查看新闻等等，是因为现在信息化时代的发展，生活节奏的加快，我们本着方便各位群体，减少无用时间，节约时间成本来构思这个项目，在技术上这个项目涉及到Java、jsp、数据库等多维关系，其中我是负责了一部分界面UI设计以及文档编写工作，虽然到最后我的代码没有被完全采用但是在这么多天的共同合作中，我很感谢我的队友对我的支持和包容，也很荣幸能够和他们一起合作；在技术上，我学习到了挺多的HTML、jsp知识，对于数据库有了更深的理解，也更加明白开发出一个十分完美的项目需要付出多么大的努力以及合作。